



KLUB UCZELNIANY AZS
UNIwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej
w Lublinie

BIEGAM Z MAPĄ PO DZIELNICACH LUBLINA I RUNDA

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY ZAWODÓW

EDYCJA 2025

TERMIN:	13.05.2025 r.	
ZBIÓRKA UCZESTNIKÓW:	Godzina 09:30 – Mały amfiteatr – za kościołem obok Szkoły Podstawowej nr 51 Lublin ul. Bursztynowa 22 (GPS 51.224144, 22.517165)	
ORGANIZATOR: Kierownik zawodów: Sędzia główny: Budowniczy tras:	KU AZS UMCS Piotr DOBROWLSKI Hubert SZURYGA Mirosław TARNOWSKI	
MAPA:	„WĄWÓZ JANA PAWŁA II” skala 1:4000 Aktualizacja: maj 2021 M. Tarnowski	
CENTRUM ZAWODÓW:	Mały amfiteatr – za kościołem obok Szkoły Podstawowej nr 51 Lublin ul. Bursztynowa 22 (GPS 51.224144, 22.517165)	
START:	18:00 (start interwałowy)	
FORMA:	Bieg indywidualny	
KATEGORIE WIEKOWE:	Zgodnie z regulaminem	
WYPOŻYCZENIE CHIPA OD ORGANIZATORA:	- Zgodnie z regulaminem Zgubienie chipa wypożyczonego od organizatora 250 zł.	
KATEGORIE WIEKOWE:	KD KS KV RR	MD MS MV
UWAGI	Przed startem (nie później niż do godziny 17:30) opiekunowie pobierają z biura zawodów chipy dla	

DOTYCZĄCYCH ORGANIZACJI ZAWODÓW I STARTU:	uczestników (każdy uczestnik startuje z przypisanym do siebie numerem chipa i obowiązkowo zdaje go po zakończeniu biegu) - prosimy nie czekać na ostatnią chwilę z pobraniem chipa. • Teren ograniczający zawody: Wąwóz Jana Pawła II – ul. Turkusową, Rubinową, Bursztynową, Filaretów, Jana Pawła II. • Przebieganie przez kwietniki i krzewy (oznaczone na mapie kolorem oliwkowym) grozi dyskwalifikacją. • Zakaz przechodzenia i przeskakiwania płotów i ogrodzeń – przejście tylko w wyznaczonych miejscach. • Kategoryczny zakaz biegania po ulicach - tylko po chodnikach i parkingach a w przypadku przekraczania ulicy proszę o zachowanie szczególnej ostrożności. Przed biegiem od godziny 17:45 uczestnicy muszą przebywać w wyznaczonej strefie startu (okolice startu), a po zakończeniu biegu w strefie mety do momentu wystartowania ostatniego zawodnika.
INNE:	Uczestnicy zawodów ubezpieczają się we własnym zakresie i startują na własną odpowiedzialność.

ORGANIZATORZY