



KLUB UCZELNIANY AZS
UNIWERSYTETU MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ
W LUBLINIE

Biegam z Mapą po Dzielnicach Lublina

.KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY .ZAWODÓW W BIEGU NA ORIENTACJĘ „BIEGAM Z MAPĄ PO OSIEDLACH LUBLINA” „ŚRÓDMIEŚCIE” – PARK AKADEMICKI

TERMIN:	03.10.2023 r. (wtorek)
ZBIÓRKA UCZESTNIKÓW:	Od godziny 17:00 – Lublin ul. Langiewicza 22 (obok siedziby klubu KU AZS UMCS)
ORGANIZATOR:	Lubelski Związek Orientacji Sportowej KU AZS UMCS Lublin
Kierownik zawodów :	Piotr DOBROWOLSKI
Sędzia główny:	Aleksander TARNOWSKI
Budowniczy tras:	Mirosław TARNOWSKI
MAPA:	“Park Akademicki” skala 1 : 3 000 , warstwicze co 2,5 m. Teren parkowy o bardzo dobrej przebieżności oraz zurbanizowany .
START:	Od w od godziny 17:00 do 17.30 w dowolnie wybranej minucie (interwałowy)
POMIAR CZASU:	W zawodach wykorzystany zostanie system SPORT-IDENT. Organizator wypożycza chipy dla zawodników, którzy ich nie posiadają. W przypadku zagubienia chipa wypożyczonego od organizatora, pobieramy opłatę w wysokości 200 zł.
KATEGORIE WIEKOWE i PARAMETRY TECHNICZNE TRAS:	KD , MD – szkoły podstawowe KJ, MJ –szkoły ponadpodstawowe KS, MS – 21- 39 lat - seniorzy KV, MV – (powyżej 40 lat) – weterani RR - rodzinna
ZGŁOSZENIA	Zgłoszenia do dnia 02.10.2023r. poprzez formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie bnolublin.pl lub mail tarnolus64@o2.pl podając imię i nazwisko, klub/szkoła/firma, rok urodzenia, nr chipa lub chęć wypożyczenia.
OPLATA STARTOWA:	Zgodnie z regulaminem
WYRÓŻNIENIA:	Dyplomy za miejsca I-III, wręczone zostaną w następnej rundzie.
UWAGI DOTYCZĄCE ORGANIZACJI ZAWODÓW	<ul style="list-style-type: none">• Przed startem (nie później niż do godziny 17:00) opiekunowie lub zawodnicy pobierają z biura zawodów chipy (każdy uczestnik startuje

STARTU I METY:	<p>z przypisanym do siebie numerem chipa i obowiązkowo zdaje go po zakończeniu biegu) - prosimy nie czekać na ostatnią chwilę z odebraniem chipa.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Na starcie znajdują się 2 boksy startowe – do pierwszego wchodzimy po ukazaniu się na zegarze odpowiedniej minuty startowej (zgodnie z listą startową), podajemy sędziemu nr chipa i logujemy się w stacji CHECK. • Po usłyszeniu sygnału przechodzimy do drugiego boksu i pobieramy mapę z właściwą trasą, po której zaliczamy kolejne punkty kontrolne. • Po kolejnym sygnale wybiegamy z boksu do miejsca startu (zaznaczonego na mapie trójkątem) a w terenie stojakiem z bazą START - OBOWIĄZKOWO logujemy się i wybiegamy na trasę. • Po zaliczeniu punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie i dobiegnięciu do mety należy potwierdzić koniec biegu (stacja FINISH). • Następnie udajemy się do stolika sędziowskiego w celu odczytania czasu biegu, oddajemy wypożyczony chip i odbieramy międzyczasy. • Organizator nie zabezpiecza szatni i WC.
INNE:	<p>Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie. Dla osób niepełnoletnich obowiązuje zgoda rodziców na udział w zawodach.</p> <p>Zgłoszenie się do zawodów jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez organizatora zawodów na potrzeby ich organizacji, publikacji list startowych i wyników oraz zgody na udostępnienie wizerunku zawodników w mediach, relacjach z zawodów zamieszczonych na stronie www.bnolublin.pl oraz materiałach promocyjnych dotyczących zawodów.</p>
UWAGA:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Opiekunowie i trenerzy zobowiązani są do rejestracji oraz odbioru chipów za swoją grupę. 2. Zawodnicy startują w odstępach interwałowych. Po wybiegnięciu z boksów startowych należy dobiec do miejsca oznaczonego na mapie trójkątem (w terenie stojak z lampionem) i obowiązkowo umieścić swój chip w puszcze "START". Zawodnicy, którzy nie potwierdzą swojej obecności w miejscu startu nie zostaną sklasyfikowani. 3. Wyniki będą opublikowane na stronie internetowej organizatora zaraz po zakończeniu biegu.

.Z A P R A S Z A M Y DO UDZIAŁU - ORGANIZATORZY