



KLUB UCZELNIANY AZS
UNIwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej
W Lublinie

Biegam z Mapą po Dzielnicach Lublina

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY ZAWODÓW W BIEGU NA ORIENTACJĘ „BIEGAM Z MAPĄ PO OSIEDLACH LUBLINA” Runda III - OSIEDLE LSM

TERMIN:	13.06.2023 r. (wtorek)
ZBIÓRKA UCZESTNIKÓW:	Od godziny 17:30 – Lublin ul. Nadbystrzycka (przy strzykawce)
ORGANIZATOR:	Lubelski Związek Orientacji Sportowej KU AZS UMCS Lublin
Kierownik zawodów :	Jakub DOBROWOLSKI
Sędzia główny:	Aleksander TARNOWSKI
Budowniczy tras:	Mirosław TARNOWSKI
MAPA:	“Wąwóz LSM 2022” skala 1:4 000 , warstwice co 2,5 m. Teren miejski oraz parkowy o bardzo dobrej przebieżności.
START:	Od godziny 18:00 (interwałowy)
POMIAR CZASU:	W zawodach wykorzystany zostanie system SPORT-IDENT. Organizator wypożycza chipy dla zawodników, którzy ich nie posiadają. W przypadku zagubienia chipa wypożyczonego od organizatora, pobieramy opłatę w wysokości 250 zł.
KATEGORIE WIEKOWE:	KD , MD – szkoły podstawowe KJ, MJ –szkoły ponadpodstawowe KS, MS – 21- 39 lat - seniorzy KV, MV – (powyżej 40 lat) – weterani RR - rodzinna (w skład rodziny wchodzi min. 2 osoby)
ZGŁOSZENIA	Zgłoszenia do dnia 11.06.2023 r. poprzez formularz zgłoszeniowy lub mailowo na adres tarnolus64@tlen.pl podając imię i nazwisko, klub/szkoła/firma, rok urodzenia, nr chipa lub chęć wypożyczenia.
OPŁATA STARTOWA:	Zgodnie z regulaminem
WYRÓŻNIENIA:	Dyplomy za miejsca I-III, wręczone zostaną w następnej rundzie.
UWAGI DOTYCZĄCE ORGANIZACJI ZAWODÓW STARTU I METY:	Przed startem (nie później niż do godziny 17:45) opiekunowie lub zawodnicy pobierają z biura zawodów chipy (każdy uczestnik startuje z przypisanym do siebie numerem chipa i obowiązkowo zdaje go po

	<p>zakończeniu biegu) - prosimy nie czekać na ostatnią chwilę z odebraniem chipa.</p> <p>START – dojdzie do startu 200 m.</p> <p>Przed boksem startowym znajduje się stojak ze stacją CLEAR – każdy uczestnik musi wyczyścić chipa,</p> <p>Na starcie znajdują się 2 boksy startowe – do pierwszego wchodzimy po ukazaniu się na zegarze odpowiedniej minuty startowej (zgodnie z listą startową), podajemy sędziemu nr chipa i logujemy się w stacji CHECK.</p> <p>Po usłyszeniu sygnału przechodzimy do drugiego boksu i pobieramy mapę z trasą, po której biegamy.</p> <p>Po kolejnym sygnale wybiegamy z boksu do miejsca startu (zaznaczonego na mapie trójkątem) a w terenie stojakiem z bazą START - OBOWIĄZKOWO logujemy się i wybiegamy na trasę.</p> <p>Po zaliczeniu punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie i dobiegnięciu do mety należy potwierdzić koniec biegu (stacja FINISH).</p> <p>Następnie udajemy się do stolika sędziowskiego w celu odczytania czasu biegu, oddajemy wypożyczony chip i odbieramy międzyczasy.</p> <p>Organizator nie zabezpiecza szatni i WC.</p>
INNE:	<p>Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie.</p> <p>Dla osób niepełnoletnich obowiązuje zgoda rodziców na udział w zawodach.</p> <p>Zgłoszenie się do zawodów jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez organizatora zawodów na potrzeby ich organizacji, publikacji list startowych i wyników oraz zgody na udostępnienie wizerunku zawodników w mediach, relacjach z zawodów zamieszczonych na stronie www.bnolublin.pl oraz materiałach promocyjnych dotyczących zawodów.</p>
UWAGA:	<p>1. Opiekunowie i trenerzy zobowiązani są do rejestracji oraz odbioru chipów za swoją grupę.</p> <p>2. Zawodnicy startują w odstępach interwałowych. Po wybiegnięciu z boksów startowych należy dobiec do miejsca oznaczonego na mapie trójkątem (w terenie stojak z lampionem) i obowiązkowo umieścić swój chip w puszcze "START".</p> <p>Zawodnicy, którzy nie potwierdzą swojej obecności w miejscu startu nie zostaną sklasyfikowani.</p> <p>3. Wyniki będą opublikowane na stronie internetowej organizatora zaraz po zakończeniu biegu.</p>
POZOSTAŁE USTALENIA:	<p>Pozostałe ustalenia zgodnie z regulaminem zawodów znajdującym się na stronie w zakładce „Biegam Po Dzielnicach Lublina”</p>

Aktualne informacje na <https://bnolublin.pl/> oraz <https://bnolublin.pl/biegam-z-mapa-po-dzielnicach-lublina-2023/>

Z A P R A S Z A M Y DO UDZIAŁU - ORGANIZATORZY