



KLUB UCZELNIANY AZS
UNIWERSYTETU MARII CURIE-SKŁODOWSKIEJ
W LUBLINIE

Biegam z Mapą po Dzielnicach Lublina

.KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY .ZAWODÓW W BIEGU NA ORIENTACJĘ „BIEGAM Z MAPA PO OSIEDLACH LUBLINA” .OSIEDLE ZA CUKROWNIĄ

TERMIN:	21.06.2022 r. (wtorek)		
ZBIÓRKA UCZESTNIKÓW:	Od godziny 17:30 – Lublin ul. Stadionowa (wejście od stadionu Arena Lublin)		
ORGANIZATOR:	Lubelski Związek Orientacji Sportowej KU AZS UMCS Lublin		
Kierownik zawodów :	Jakub DOBROWOLSKI		
Sędzia główny:	Aleksander TARNOWSKI		
Budowniczy tras:	Mirośław TARNOWSKI		
MAPA:	“ 2022” skala 1 : 4 000, warstwice co 2 m. Teren parkowy bardzo dobrej przebieżności .		
START:	Od godziny 18:00 (interwałowy)		
POMIAR CZASU:	W zawodach wykorzystany zostanie system SPORT-IDENT. Organizator wypożycza chipy dla zawodników, którzy ich nie posiadają. W przypadku zagubienia chipa wypożyczonego od organizatora, pobieramy opłatę w wysokości 200 zł.		
KATEGORIE WIEKOWE I PARAMETRY TECHNICZNE TRAS:	KD– do 12 lat - szkoły podstawowe	1740m	9 PK
	MD – do 12 lat - szkoły podstawowe	1920m	12 PK
	KM- do 15 lat - szkoły podstawowe	1920m	12 PK
	MM – do 15 lat - szkoły podstawowe	2320m	12 PK
	KJ- 16-20 lat - szkoły ponadpodstawowe	2320m	12 PK
	MJ – 16-20 lat - szkoły ponadpodstawowe	2680m	15 PK
	KS - 21- 39 lat - seniorki	2680m	15 PK
	MS – 21- 39 lat - seniorzy	3120m	15 PK
	KV - (powyżej 40 lat) – weteranki	2320m	12 PK
	MV – (powyżej 40 lat) – weterani	2670m	15 PK
	RR – rodzinna	1740m	9 PK
ZGŁOSZENIA	Zgłoszenia do dnia 20.06. 2022r. poprzez formularz zgłoszeniowy znajdujący się na stronie bnolublin.pl lub mail tarnolus64@o2.pl podając imię i nazwisko,		

	klub/szkoła/firma, rok urodzenia, nr chipa lub chęć wypożyczenia.
OPŁATA STARTOWA:	Zgodnie z regulaminem
WYRÓŻNIENIA:	Dyplomy za miejsca I-III, wręczone zostaną w następnej rundzie.
UWAGI DOTYCZĄCE ORGANIZACJI ZAWODÓW STARTU I METY:	<ul style="list-style-type: none"> • Przed startem (nie później niż do godziny 17:45) opiekunowie lub zawodnicy pobierają z biura zawodów chipy (każdy uczestnik startuje z przypisanym do siebie numerem chipa i obowiązkowo zdaje go po zakończeniu biegu) - prosimy nie czekać na ostatnią chwilę z odebraniem chipa. • START – dojdzie do startu 100 m. • Przed boksem startowym znajduje się stojak ze stacją CLEAR – każdy uczestnik musi wyczyścić chipa, • Na starcie znajdują się 2 boksy startowe – do pierwszego wchodzimy po ukazaniu się na zegarze odpowiedniej minuty startowej (zgodnie z listą startową), podajemy sędziemu nr chipa i logujemy się w stacji CHECK. • Po usłyszeniu sygnału przechodzimy do drugiego boksu i pobieramy mapę z trasą, po której biegamy. • Po kolejnym sygnale wybiegamy z boksu do miejsca startu (zaznaczonego na mapie trójkątem) a w terenie stojakiem z bazą START - OBOWIĄZKOWO logujemy się i wybiegamy na trasę. • Po zaliczeniu punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie i dobiegnięciu do mety należy potwierdzić koniec biegu (stacja FINISH). • Następnie udajemy się do stolika sędziowskiego w celu odczytania czasu biegu, oddajemy wypożyczony chip i odbieramy międzyczasy. • Organizator nie zabezpiecza szatni i WC.
INNE:	Uczestnicy ubezpieczają się we własnym zakresie. Dla osób niepełnoletnich obowiązuje zgoda rodziców na udział w zawodach.
UWAGA:	<p>1. Opiekunowie i trenerzy zobowiązani są do rejestracji oraz odbioru chipów za swoją grupę.</p> <p>2. Zawodnicy startują w odstępach interwałowych. Po wybiegnięciu z boksów startowych należy dobiec do miejsca oznaczonego na mapie trójkątem (w terenie stojak z lampionem) i obowiązkowo umieścić swój chip w puszcze "START". Zawodnicy, którzy nie potwierdzą swojej obecności w miejscu startu nie zostaną sklasyfikowani.</p> <p>3. Po dobiegnięciu do mety należy podejść do biura w celu odczytania SI i pobrania wydruku z wynikiem.</p> <p>4. Wyniki będą opublikowane na stronie internetowej organizatora zaraz po zakończeniu biegu.</p> <p>5. Zgłoszenie na zawody jest równoznaczne z akceptacją postanowień regulaminu, niniejszych zaleceń oraz zgodą na przetwarzanie danych osobowych w celach organizacyjnych.</p>

.Z A P R A S Z A M Y DO UDZIAŁU - ORGANIZATORZY